



Decisión 1:

Puntuación para acciones que, sin parar, son una continuación de las técnicas.
Si hay una parada en la acción, no hay puntuación.

Decisión 2:

El criterio Waza Ari comprende aterrizar en todo el lado del cuerpo a 90 grados o más hacia atrás, o en un hombro y parte superior de la espalda.

Se dará una puntuación para un aterrizaje de cuerpo lateral completo, incluso cuando el codo esté fuera. Se debe considerar la posición de la cadera y el hombro.

Decisión 3:

El criterio Waza Ari comprende aterrizar en todo el lado del cuerpo a 90 grados o más hacia atrás, o en un hombro y parte superior de la espalda.

Se dará una puntuación para un aterrizaje de cuerpo lateral completo, incluso cuando el codo esté fuera.

Decisión 4:

Aterrizar simultáneamente en 2 codos o manos, hacia la espalda, es Waza Ari para Tori y Shido para Uke.

Decisión 5:

No hay puntuación para las técnicas de contraataque en las que al ataque inicial se hace rodar hacia atrás, hacia el judoka que contraataca o defiende.

Decisión 6:

Sin puntuación y Shido para el Seoi Nage inverso.



Decisión 7:

El agarre por debajo del cinturón en la fase final de una técnica de proyección está permitido si el oponente ya está en Ne Waza. Si se interrumpe la técnica de proyección, agarrar por debajo del cinturón es una acción de Ne waza.

Decisión 8:

Los agarres de cuello y solapa están permitidos, si no son negativos.

Decisión 9:

El agarre del cinturón, el agarre de las dos manos al mismo lado, el agarre de pistola, y el agarre de bolsillo, no son agarres tradicionales. Si se hacen, se permitirá tiempo para la preparación de un ataque.

Decisión 10:

Se permite romper los agarres, con una o dos manos, si hay agarre inmediato. Romper agarres, con una o dos manos, y no agarrarse inmediatamente es Shido.

Decisión 11:

Volver a ajustar (recolocar) y arreglar el judogi y el cabello está permitido una sola vez por judoka y combate. Si hay más veces serán penalizadas con Shido.

Decisión 12:

La técnicas que utilizan la zambullida de cabeza (diving) son peligrosas y serán penalizadas con Hansoku Make.